# Usability testing: Website KOTTER

*Om een zo aangenaam mogelijke ervaring te kunnen realizeren voor onze toekomstige gebruikers doen we aan Usability Testing. Dit is de eerste test van de eerste versie van de website.*

DoelMogelijke problemen vaststellen waar wij als developer onbewust over hebben gekeken.

## App Website

Rol student/ouder

Vraag: Is het duidelijk waarover de website gaat? Zo ja, waarover gaat de website?

Taak: App downloaden  
Scenario: Download de app voor jou smartphone

## Admin paneel

Rol koteigenaar/bedrijf

Taak: Account aanvragen  
Scenario: Je bent een koteigenaar en bent geïnteresseerd in onze app. Contacteer ons.

Taak: Inloggen  
Scenario: Je account is aangemaakt en je hebt de registratiedetails via mail ontvangen. Log in op de website.

Taak: Kot aanmaken  
Scenario: Je bent ingelogd en wilt je eerste kot toevoegen. (doe dit met je eigen thuisadres)

Taak: Kot editen  
Scenario: Je eerste kot is toegevoegd maar er is toch een fout ingeslopen. Corrigeer één van de gegevens.

Taak: Kot deleten  
Scenario: Je gaat je kot verkopen, het is dus niet meer te huur. Verwijder het uit de app.

Taak: uitloggen.  
Scenario: Log uit.